

**PROPOSTA DE PROJETO DE TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO**

**JOGO DE PLATAFORMA 2D FOCADO EM HISTÓRIA**

**Lucas Alves D'Ornellas Silva Pinto**

**1. OBJETIVOS**

**1.1 Objetivo Geral**

**Desenvolver um jogo de plataforma em 2D cuja história seja o principal foco, com suas escolhas podendo mudar o que acontece no futuro.**

**1.2 Objetivos Específicos**

* **Aprender a linguagem C Sharp e os módulos da Engine Unity.**
* **Aprender a usar a ferramenta Photoshop em sua plenitude.**
* **Descobrir qual software será usado para a confecção das músicas e sons do jogo.**
* **Definir os personagens do jogo.**
* **Atuar em todas as áreas de desenvolvimento do jogo.**

**2. PÚBLICO ALVO**

**Pessoas maiores de 14 anos que estejam procurando uma história envolvente.**

**3. JUSTIFICATIVA**

**Embora existam vários jogos em que o foco é a história, há poucos jogos que possuem um gameplay intuitivo, de modo que seja fácil de aprender, porém difícil de dominar (como por exemplo, desenvolver as habilidades motores) .**

**4. FUNCIONALIDADES DO SISTEMA**

**O sistema deverá possibilitar ao jogador que o mesmo possa se movimentar, pular, esquivar, interagir com os personagens do jogo, equipar variadas espadas, bestas e armaduras, selecionar níveis (fases) que já foram completos sendo que conforme o jogador avança, sua dificuldade, eleva-se e por fim, ter um sistema de gerenciamento de itens (Inventário).**

**Bagé, 22 de Março de 2019**

**. \_\_\_\_\_\_Lucas Alves D’Ornellas Silva Pinto\_\_\_\_\_**

**Assinatura do aluno**